1. **overview :** (introduction)

This section display the main architectural project. Firstly it’s presented a high level presentation about our system to be(S2B) and their interaction. Afterwards the document shows in a more deeply way different kind of view about the system. Eventually it describes other various features about design and architecture decision

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. **high lvl components and interactions**(functional view : Definiscono l’allocazione funzionale dei diversi componenti. Una vista funzionale definisce quindi i componenti e i connettori e controlla se gli assegnamenti alle funzioni corrispondenti sono completi.-->Durante la definizione della vista funzionale, si individuano i componenti e i connettori e si verifica che tutte le funzionalità richieste vengano assegnate ai componenti così individuati.)
2. **component view**

client, server→ ride manager,queue manager, distribution manager.

1. **deployment view**: Definiscono le principali unità di distribuzione e le linee guida all’installazione.-->Si definiscono le tecnologie ed i linguaggi che verranno usati. Occorre verificare che ogni unità di runtime abbia una corrispondente unità di distribuzione.

    client,account factory,account manager, request,reserve,request manager

    client taxi,manage availability,manage request

    server

1. **runtime view**: Definiscono le unità di runtime (i componenti disponibili in esecuzione), mostrando come collaborano tra loro.-->Si verifica che per ogni funzionalità esista un’entità di runtime che le contenga.

1. **component interfaces**
2. **selcted architecturaal styles and patterns**

MVC, client server(3 tier), event based

1. **other design decisions**

design pattern?(maybe section 5)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/